

Louis Rollet

louis.rollet@epitech.eu

linkedin.com/in/louis-rollet | github.com/louis-rollet | paralaxe.fr

PROFIL

Étudiant passionné en informatique à Epitech, spécialisé en intelligence artificielle et développement de jeux vidéo. Fort d'expériences significatives en Data Science et en développement d'applications. Curieux et polyvalent, je cherche à mettre mes compétences en IA et en développement au service de projets innovants. Je recherche un stage à temps partiel (3 jours/semaine) de Septembre 2026 à Février 2027 ainsi qu'un stage de fin d'étude de mars 2027 à Août 2027.

FORMATION

Année d'échange au Département d'Informatique, Université Tsinghua, Pékin, Chine ; 2025 – 2026

(Top 13 mondiale en informatique - Times Higher Education)

- Note: 3.0 GPA
- Modules: ML, Big Data, NLP, Computer Graphics, Analyse de séries temporelles.
- Théorie: Parallélisation, optimisation de bases de données, Deep Learning, OpenGL.

Expert en Technologies de l'Information (Programmation, cybersécurité et IA) RNCP 7, Epitech, Montpellier France; 2022 – 2027

- Note: 3.44 GPA
- Modules: C/C++, IA/ML, Cybersécurité, DevOps. +20 projets de groupe.
- Projet de fin d'études: Moteur et plateforme collaborative de pixel art (type Pico-8).

Baccalauréat en Mathématiques et Informatique, Lycée Jean-Henri Fabre, France; 2020– 2022

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Geomatys, Stagiaire IA - Département Science des Données ; mars 2025 – août 2025

- Développement d'un chatbot LLM géospatial (Epiwise) avec Langchain/Langgraph.
- Implémentation d'outils LLM pour APIs WFS/WMS et protocoles MCP/A2A.
- Lauréat du 1er prix Grand Marathon ESA Phi-Lab (150k€).

Coxidev, Stage Full-Stack - Expert Microsoft; Sep 2024 - Mar 2025

- Dev Full-Stack CRM et Power BI : apps personnalisées et extensions clients.
- Résolution de problèmes techniques et optimisations de performance.

Klesia, Stage Science des Données - Département Science des Données; Jul 2023 - Déc 2023

- Analyse de données (SAS, Python) et détection d'anomalies DSN (PyTorch/Azure ML).

PROJETS

PROJET D'ÉCOLE:

- **Naucto** : App web collaborative (WebRTC) pour création de jeux pixel art 2D.

PROJETS PERSONNELS: Modding Hytale

- **BetterMap** : Mod de carte persistante pour Hytale (+800K téléchargements CurseForge).

COMPÉTENCES ET INTÉRÊTS

Compétences en Codage: C, C++, Python, Java, Shell, Haskell, JavaScript, React, SQL, Docker, CI/CD (Github/Gitlab Action)

Langues: Français Langue Maternelle, Anglais C1, Japonais A2 (niveau conversationnel), Chinois A1

Bénévolat: Participation au salon Viva Technology 2024 en tant que bénévole

Intérêts: 10 ans de natation de compétition et voyages (a vécu en Afrique du Sud, à l'Île Maurice, en Chine)